



بررسی حل معادلات دیفرانسیل برنولی با استفاده از روش عددی ترکیبی

پوهنمل سیدعبدالرشید عثمانی

دپارتمنت الجبر، پوهنځی ریاضیات، پوهنتون کابل، کابل، افغانستان

ایمیل: bashirosmani868@gmail.com

چکیده

حل معادلات دیفرانسیل با استفاده از روش‌های تحلیلی و عددی، یکی از مسائل مهم در ریاضیات تطبیقی می‌باشد. اکثر محققان برای حل معادلات دیفرانسیل معمولی مرتبه اول از روش‌های عددی؛ مانند روش سلسله‌ی تیلور، روش رانگ-کوتا، روش اویلر و بعضی روش‌های دیگر استفاده می‌کنند. برخی از محققان این نوع معادلات را با استفاده از روش انترپولیشن نیوتن و برخی با ترکیب روش انترپولیشن نیوتن و روش لاگرانژ مورد مطالعه و بررسی قرار داده‌اند. در این مقاله از روش ترکیبی که متشکل از روش انترپولیشن نیوتن و روش ایتکن می‌باشد، برای حل معادلات دیفرانسیل برنولی استفاده شده و کارایی این روش با ارائه و حل چند مثال مورد تحلیل و بررسی قرار گرفته است.

واژه‌های کلیدی: روش انترپولیشن لاگرانژ؛ روش انترپولیشن نیوتن؛ روش ایتکن؛ روش ترکیبی؛ روش‌های عددی؛ معادلات دیفرانسیل مرتبه اول

A Study on the Solution of Bernoulli Differential Equations Using a Hybrid Numerical Method

Sayed Abdul Bashir Osmani

Department of Algebra, Faculty of Mathematics, Kabul University, Kabul, Afghanistan

Email: bashirosmani868@gmail.com

Abstract

The solution of differential equations, whether through analytical or numerical approaches, remains a fundamental problem in applied mathematics. Various numerical methods, including Euler's method, the Runge-Kutta method, and Taylor series, have been widely used to solve first-order ordinary differential equations. Some researchers have explored these equations using Newton's interpolation method, while others have combined Newton's method with Lagrange's interpolation technique. This study introduces a hybrid approach that integrates Newton's interpolation method with Aitken's method to solve Bernoulli differential equations. The efficiency and accuracy of this hybrid method are analyzed through a series of examples, demonstrating its effectiveness compared to conventional numerical techniques.

Keywords: Aitken Method; First Order Differential Equations; Hybrid Method; Lagrange Interpolation Method; Newton Interpolation Method; Numerical Methods

در ریاضیات بسیاری از مسائل به ویژه معادلات دیفرانسیل برنولی (Taylor, 2021) مرتبه اول را می‌توان برای تشکیل معادله‌ی دیفرانسیل معمولی (Denis, 2020) تدوین کرد. در این مقاله معادلات دیفرانسیل برنولی را مورد بررسی قرار داده و حل می‌نمائیم. برای حل مسائل عددی از روش عددی استفاده می‌شود (Dormand, 2017). مسأله معادله‌ی دیفرانسیل (William et al., 2017; Sinthea et al., 2010)، شامل حداقل یک معادله‌ی دیفرانسیل و حداقل یک معادله‌ی اضافی است؛ طوری که یک سیستم فقط یک راه حل به نام حل تحلیلی یا حل دقیق دارد تا آن را از حل‌های عددی تقریبی که در این مقاله در نظر می‌گیریم، متمایز کند (Neamvonk, 2023). در این مقاله با استفاده از روش انتروپولیشن نیوتن و روش لاگرانژ به بررسی مسأله ریگاتی پرداخته شده است (Salisu, 2023). حل معادلات برنولی را با استفاده از روش انتروپولیشن نیوتن و روش لاگرانژ مورد بررسی قرار داده می‌دهیم (DinIde, 2020). همچنان با استفاده از روش ترکیبی که مرکب از روش‌های انتروپولیشن نیوتن و ایتکن می‌باشد، برای حل معادلات دیفرانسیل مرتبه اول پرداخته شده است.

در این مقاله، حل معادلات دیفرانسیل برنولی با استفاده از تکنیک ترکیبی که شامل روش انتروپولیشن نیوتن و روش ایتکن می‌شود، با ارایه و حل چندین مثال مورد بررسی و تحلیل قرار گرفته است که نتایج عددی آن مؤثریت و کارایی این روش را در مقایسه با حل دقیق آن نشان می‌دهد.

معادله‌ی دیفرانسیل برنولی: معادله دیفرانسیل برنولی نوعی معادله دیفرانسیل غیرخطی است که شکل کلی آن به صورت زیر است: (Tunç et al., 2022; Ide, 2020)

$$y' + P(x)y = Q(x)y^n \quad (1)$$

در این معادله $P(x)$ و $Q(x)$ توابعی از x هستند و n عددی حقیقی است. در آن y یک تابع اشکار و قیمت‌های آن در شرایط اولیه اعداد معلوم باشد. اگر $n = 0$ یا $n = 1$ باشد، این معادله به یک معادله دیفرانسیل خطی تقلیل پیدا می‌کند؛ اما برای مقادیر دیگر n ، این معادله غیر خطی است و روش خاصی برای حل آن به کار می‌رود.

روش حل معادله برنولی: برای حل معادله برنولی، ابتدا با تقسیم طرفین معادله بر y^n ، معادله به شکل زیر تبدیل می‌شود:

$$\frac{y'}{y^n} + \frac{P(x)}{y^{n-1}} = Q(x)$$

با انجام تغییر متغیر $v = y^{1-n}$ ، مشتق y به صورت زیر خواهد بود:

$$y' = (1 - n)y^{-n}v'$$

با تعویض y و y' در معادله اصلی، معادله زیر بدست می‌آید:

$$v' + (1 - n)P(x)v = (1 - n)Q(x)$$

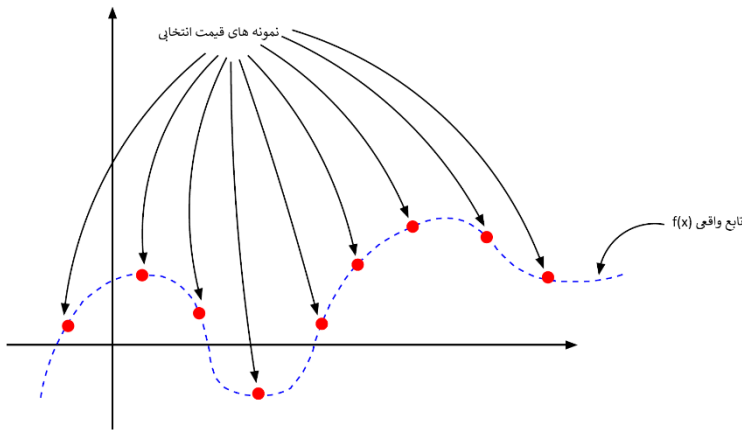
در مرحله بعد، معادله دیفرانسیل خطی به دست آمده v را حل می‌نماییم. این را می‌توان با استفاده از روش‌هایی؛ مانند یک‌پارچه‌سازی فکتورها یا ادغام مستقیم انجام داد، اگر $Q(x)$ و $P(x)$ توابع ساده باشند.

در اخیر $v = y^{1-n}$ را دوباره تعویض می‌نماییم تا y را بدست بیاوریم.

کاربرد معادلات دیفرانسیل برنولی: معادلات برنولی در زمینه‌های مختلف علمی؛ مانند فیزیک، مهندسی، زیست‌شناسی و غیره کاربرد دارد؛ زیرا می‌تواند رفتارهای غیرخطی متنوعی؛ مانند، رشد جمعیت یا انتقال حرارت، را مدل‌سازی کند.

تشریح روش‌ها

انترپولیشن: ما اغلب به یک تابع خاص $f(x)$ علاقه مندیم؛ اما علی‌الرغم این واقعیت که f ممکن است در یک انتروال کامل قیمت‌های $[a, b]$ تعریف شود که ما تنها قیمت دقیق آن را در نقاط انتخابی (x_1, x_2, \dots, x_n) می‌دانیم (Cuevas et al., 2024; Karpfinger, 2022).



شکل ۱: گراف تابع $f(x)$ در نمونه‌های قیمت انتخابی

برای این‌که چرا فقط تعداد محدودی از قیمت‌ها را برای $f(x)$ به جای کل گراف آن می‌توان داشت، ممکن است دلایل متعددی وجود داشته باشد:

- ممکن فرمول تحلیلی برای $f(x)$ نداشته باشیم؛ زیرا نتیجه یک پروسس پیچیده است که تنها به صورت تجربی مشاهده می شود. طور مثال، $f(x)$ می تواند با یک کمیت فیزیکی (درجه حرارت، غلظت، سرعت و غیره) مطابقت داشته باشد که در طول زمان در یک آزمایش آزمایشگاهی تغییر می کند. به جای فرمول صریح، از یک دستگاه اندازه گیری برای گرفتن قیمت های نمونه f در نقاط از پیش تعیین شده در زمان استفاده می کنیم.

- و یا ممکن برای $f(x)$ فرمول داشته باشیم؛ اما ارزیابی این فرمول کار ساده نیست. طور مثال معادلات زیر را در نظر می گیریم:

$$f(x) = \sin(x) \text{ یا } f(x) = \ln(x) \text{ یا } f(x) = \int_0^x e^{-t^2} dt$$

ممکن ارزیابی $f(x)$ با چنین فرمولی یک عملیه بسیار دشوار باشد و ما می خواهیم روش ساده را برای به دست آوردن یک قیمت تقریبی در نظر بگیریم. در واقع، در زمانی که کمپیوتر به اندازه امروزی قابل دسترس نبود، جدول های مثلثاتی بسیار محبوب بود و همواره مورد استفاده قرار می گرفت. به عنوان مثال جدول زیر را در نظر می گیریم:

جدول ۱: جدول مثلثاتی

Cos(θ)	Sin(θ)	زاویه
...
0.719	0.695	44°
0.707	0.707	45°
0.695	0.719	46°
0.682	0.731	47°
...

اگر از ما خواسته شود که قیمت تقریبی $\sin(44.6^\circ)$ را دریابیم، طبیعی است که به جای تلاش برای نوشتن عبارت تحلیلی آن، قیمت تخمینی آن را از جدول در نظر می گیریم.

روش های انترپولیشن سعی می کند به سؤالات مربوط به قیمت $f(x)$ در نقاطی غیر از مواردی که نمونه برداری شده اند، پاسخ دهد. یک سؤال واضح این است که بپرسیم حل تخمینی $f(x^*)$ برای قیمت x^* متفاوت از هر نمونه ای که جمع آوری کرده ایم چیست؟ سؤالات مشابهی را می توان در همچنین موقفی در مورد مشتقات $f'(x^*)$, $f''(x^*)$, .. پرسید.

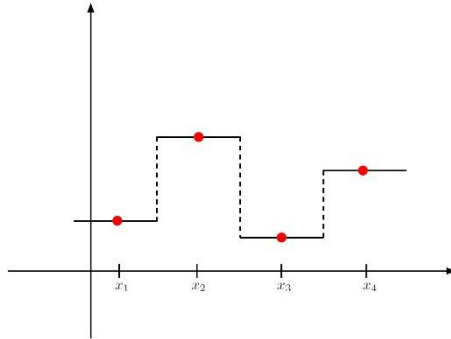
این که چگونه می توان یک تابع هموار $f(x)$ را با تعدادی از قیمت های نمونه جمع آوری شده مطابقت دارد، بازسازی کرد. سؤال ساده ای نیست، به خصوص که بیش از یک راه حل برای انجام این کار

وجود داشته باشد. ابتدا، چند نماد را معرفی می‌کنیم: فرضاً (x_1, x_2, \dots, x_n) را برای x نقاط که در آن f نمونه‌برداری می‌شود و قیمت معلوم $f(x)$ را در $x = x_1$ به شکل $y_1 = f(x_1)$ در $x = x_2$ به شکل $y_2 = f(x_2)$ و به همین ترتیب در نقطه $x = x_n$ به شکل $y_n = f(x_n)$ نشان می‌دهد. به شکل گراف، سعی می‌کنیم تا تابع $f(x)$ را که $x \in [a, b]$ باشد. طوری بسازیم که گراف f از نقاط زیر عبور نماید:

$$(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$$

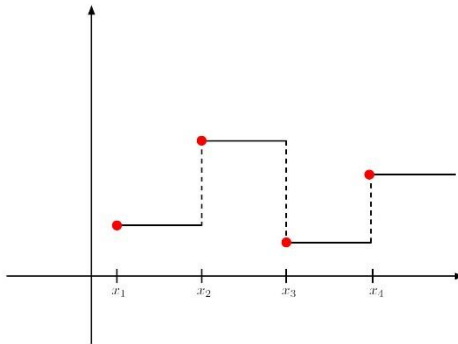
چند راه حل ممکن برای انجام این کار قرار زیر است:

- برای هر x نزدیکترین x_i به آن را انتخاب می‌کنیم و $f(x)$ را مساوی به y_i قرار می‌دهیم.



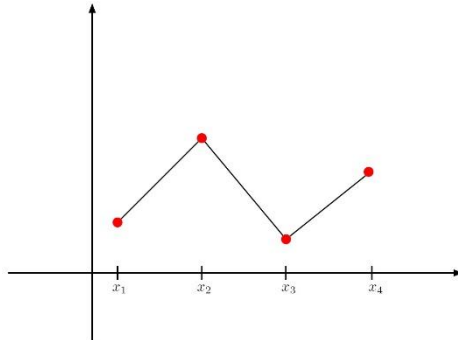
شکل ۲: گراف تابع $f(x)$ در نقاط داده شده x و y

- یا به طور ساده‌تر قیمت سمت چپ را انتخاب می‌کنیم:



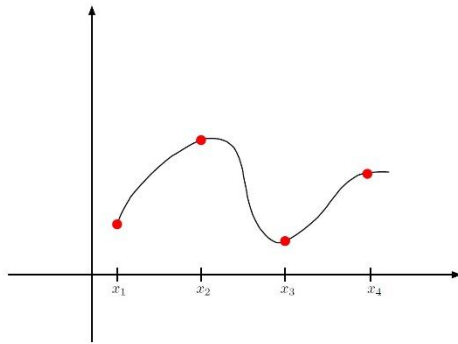
شکل ۳: گراف تابع $f(x)$ در نقاط داده شده x و y

- حالا هر آن دو نقطه همجوار را با یک خط مستقیم وصل می‌نماییم:



شکل ۴: گراف تابع $f(x)$ در نقاط داده شده x و y

- یا سعی می‌نماییم منحنی را دریابیم که تمام نقاط را وصل نماید:



شکل ۵: گراف تابع $f(x)$ در نقاط داده شده x و y

بحث در مورد این که یکی از این گزینه‌ها بهتر است، بدون داشتن دانشی از ماهیت $f(x)$ یا هدفی که این تابع بازسازی شده برای آن استفاده خواهد شد، بی‌اهمیت نیست.

به عنوان مثال:

- به نظر خواهد رسید که تقریب ناپیوسته‌ی ایجاد شده توسط روش «انتخاب نزدیک‌ترین نمونه» نامطلوب است و مطلوب عمل نمی‌کند. با این حال، تابع حقیقی $f(x)$ که نمونه‌برداری می‌شود، می‌توانست به همان اندازه ناپیوسته باشد. به طور مثال اگر $f(t)$ مبلغ تراکنش را برای مشتری یک بانک که در زمان t انجام می‌شود، نشان دهد.

- گاهی اوقات ممکن است بدانیم که تابع $f(x)$ حقیقی قرار است مقداری درجه همواری داشته باشد. به طور مثال، اگر $f(t)$ موقعیت یک وسیله‌ی نقلیه در حال حرکت در شاهراه باشد، انتظار

می رود هر دو $f(t)$ و $f'(t)$ (سرعت) احتمالاً حتی $f''(t)$ (شتاب) توابع پیوسته زمان باشد. اگر به دنبال تخمین $f(t)$ در یک زمان معین باشیم، بازسازی خطی تکه‌یی را ترجیح خواهیم داد. اگر $f''(t)$ مطلوب باشد، حتی روش ساده‌تر ترجیح خواهد داده شد.

روش انترپولیشن لاگرانژ: انترپولیشن لاگرانژ یک روش جایگزین برای تعریف $p_n(x)$ بدون نیاز به حل سیستم‌های گران قیمت معادلات است. برای $n + 1$ نقاط داده شده $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ ، n لاکرانژ $l_0(x), l_1(x), \dots, l_n(x)$ را چنین تعریف می‌نماییم: (Chouhan & Ray, 2021; Junjua et al., 2020; Boukhelkhal & Zeghdane, 2024; Essanhaji & Errachid, 2022; UWAEZUOKE, 2024)

$$l_i(x_j) = \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases}$$

بنابراین، انترپولیشن پولینومی آن قرار زیر است:

$$P_n(x) = y_0 l_0(x) + y_1 l_1(x) + \dots + y_n l_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i l_i(x)$$

توجه داشته باشیم که در اینجا به حل سیستم خطی نیاز نداریم. فقط باید توضیح دهیم که هر $l_i(x)$ چگونه است. از آنجایی که $l_i(x)$ یک پولینوم مرتبه- n با n جذر $x_0, x_1, x_2, \dots, x_{i-1}, x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_n$ است، باید به شکل زیر باشد:

$$l_i(x) = C_i(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \dots (x - x_n) = C_i \prod_{j \neq i} (x - x_j)$$

حال اگر $l_i(x_i) = 1$ باشد چنین داریم:

$$1 = C_i \prod_{j \neq i} (x_i - x_j) \Rightarrow C_i = \frac{1}{\prod_{j \neq i} (x_i - x_j)}$$

بنابراین، برای هر i چنین داریم:

$$l_i(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \dots (x - x_n)}{(x_i - x_0)(x_i - x_1) \dots (x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1}) \dots (x_i - x_n)} = \prod_{j \neq i} \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)}$$

نوت: نتیجه فوق اساساً وجود یک پولینوم انترپولانت مرتبه- n را ثابت می‌نماید که از $n + 1$ نقطه عبور می‌کند. همچنان می‌توانیم از آن برای اثبات غیر مفرد بودن متریکس وندرموند V استفاده کنیم. اگر مفرد بود، معادله به سمت راست $y = (y_0, \dots, y_n)$ طوری وجود داشت که $V a = y$ هیچ حل نداشت که این یک تناقض است.

انترپولیشن لاگرانژ را برای محاسبه یک پولینوم انترپولیشنی در سه نقطه $(-2, -27)$, $(0, -1)$, $(1, 0)$ استفاده می‌نماییم.

$$P_2(x) = -27 \frac{(x-0)(x-1)}{(-2-0)(-2-1)} + (-1) \frac{(x-(-2))(x-1)}{(0-(-2))(0-1)} + 0 \frac{(x-(-2))(x-0)}{(1-(-2))(1-0)}$$

$$= -27 \frac{x(x-1)}{6} + \frac{(x+2)(x-1)}{2} = -1 + 5x - 4x^2$$

حال با استفاده از معیارهای کیفیت زیر روش لاگرانژ را مورد ارزیابی قرار می‌دهیم:

- هزینه تعیین $P_n(x)$ بسیار آسان است.
 - اساساً قادریم یک فرمول برای $P_n(x)$ بدون حل هیچ سیستمی بنویسیم. اما اگر بخواهیم $P_n(x)$ را چنین بنویسیم: $P_n(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$ ، هزینه ارزیابی a_i بسیار زیاد خواهد بود. هر $l_i(x)$ باید انکشاف داده شود که منجر به $O(n^2)$ عملیه برای هر $l_i(x)$ و در نتیجه $O(n^3)$ عملیه برای $P_n(x)$ می‌شود.
 - هزینه ارزیابی $P_n(x)$ برای قیمت x اختیاری قابل توجه است.
 - اگر فقط نیاز به ارزیابی $P_n(x)$ در چند نقطه انتخابی داشته باشیم، واقعاً نیازی به محاسبه a_i از قبل نداریم. برای هر $l_i(x)$ ارزیابی نیاز به n تفریق و n ضرب دارد که به معنای مجموع عملیه‌های $O(n^2)$ است (بهتر از $O(n^3)$ برای محاسبه a_i).
 - در دسترس بودن مشتقات به آسانی در دسترس نیست.
 - تفکیک هر $l_i(x)$ (اگر $P'_n(x) = \sum y_i l'_i(x)$) جزئی نباشد؛ عبارت فوق دارای n حد و هر یک با $n-1$ حاصل در حد است.
 - انترپولیشن افزایشی سازگار نیست.
- با این وجود، اگر بتوانیم محدودیت‌های آن را بپذیریم، انترپولیشن لاگرانژ یک روش با کارایی خوب است.

روش انترپولیشن نیوتن جایگزین دیگری است که هم ارزیابی مؤثر را ممکن می‌سازد و هم امکان ساخت تدریجی فراهم می‌کند. علاوه بر این هم برای ضرایب $\{a_i\}$ و هم برای مشتق $P'_n(x)$ اجازه می‌دهد تا بطور مؤثر ارزیابی شوند (Atangana & Araz, 2020; Tunç et al., 2022).

برای n نقطه داده شده $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$ توابع اساس نیوتن چنین است:

$$\pi_j(x) = (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{j-1}) = \prod_{k=1}^{j-1} (x - x_k) \quad j = 0, \dots, n$$

زمانی که لیمت‌های آن به صفر تقرب می‌کند، قیمت محصول را ۱ مد نظر می‌گیریم. در اساس نیوتن، یک پولینوم داده شده شکل زیر را دارد:

$$P_n(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + a_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) + \dots + a_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$

از تعریف فوق ملاحظه می‌نماییم که $\pi_j(x_i) = 0$ برای $i < j$ است. طوری که متریکس A با $a_{ij} = \pi_j(x_i)$ مثلث پایین است. برای نشان دادن انترپولیشن نیوتن، از آن برای تعیین پولینوم انترپولیشن برای سه نقطه $(1, 0), (0, -1), (-2, -27)$ استفاده می‌نماییم. با اساس نیوتن، سیستم خطی مثلثی پایین زیر را داریم:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & x_1 - x_0 & 0 \\ 1 & x_2 - x_0 & (x_2 - x_0)(x_2 - x_1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

برای قیمت‌های داده شده می‌توانیم چنین بنویسیم:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -27 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

در نتیجه حل آن $a = (-27, 13, -4)$ می‌شود. بنابراین، پولینوم انترپولیشن مساوی می‌شود به:

$$P_2(x) = -27 + 13(x + 2) - 4(x + 2)x = -1 + 5x - 4x^2$$

نتیجه آن همان پولینومی است که قبلاً محاسبه نمودیم.

روش ساخت تدریجی: توابع پایه نیوتن را می‌توان با در نظر گرفتن مسأله ایجاد یک درون قطبی چندجمله‌یی به صورت تدریجی به عنوان نقاط داده جدید متوالی به دست آورد. ایده اصلی قرار زیر است:

- مرحله 0: یک پولینوم $P_0(x)$ مرتبه-0 که فقط نقطه (x_0, y_0) را انترپولیت کند، تعریف می‌کنیم. واضح است که با انتخاب زیر به آن دست می‌یابیم.

$$P_0(x) = y_0$$

- مرحله 1: یک پولینوم $P_1(x)$ مرتبه-1 که حالا نقاط (x_0, y_0) و (x_1, y_1) را انترپولیت کند، تعریف می‌کنیم. همچنان از $P_0(x)$ تعریف شده قبلی با ساخت P_1 قرار زیر، استفاده می‌نماییم:

$$P_1(x) = P_0(x) + M_1(x)$$

طوری که $M_1(x)$ یک پولینوم مرتبه-۱ بوده و باید رابطه زیر را صدق کند.

$$P_1(x_0) = P_0(x_0) + M_1(x_0) \Rightarrow M_1(x_0) = 0$$

(در رابطه فوق $P_0(x_0)$ و $P_1(x_0)$ مساوی به y_0 قرار داده شده است.)

بنابراین، $M_1(x) = c_1(x - x_0)$ است. c_1 را با استفاده از رابطه زیر می توان مشخص کرد:

$$P_1(x_1) = P_0(x_1) + c_1(x_1 - x_0) \Rightarrow c_1 = \frac{P_1(x_1) - P_0(x_1)}{x_1 - x_0} = \frac{y_1 - P_0(x_1)}{x_1 - x_0}$$

- مرحله 2: اکنون $P_2(x)$ را می سازیم که سه نقطه (x_0, y_0) ، (x_1, y_1) و (x_2, y_2) انترپولیت نماید که در این صورت چنین تعریف می کنیم:

$$P_2(x) = P_1(x) + M_2(x)$$

طوری که $M_2(x)$ یک پولینوم مرتبه-۲ می باشد. همچنان ملاحظه می نماییم:

$$\left. \begin{aligned} P_2(x_0) &= P_1(x_0) + M_2(x_0) \\ P_2(x_1) &= P_1(x_1) + M_2(x_1) \end{aligned} \right\} \Rightarrow M_2(x_0) = M_2(x_1) = 0$$

بنابراین، $M_2(x)$ باید شکل زیر را داشته باشد:

$$M_2(x) = c_2(x - x_0)(x - x_1)$$

با تعویض $x \leftarrow x_2$ عبارت زیر را برای c_2 بدست میاوریم:

$$y_2 = P_2(x_2) = P_1(x_2) + c_2(x_2 - x_0)(x_2 - x_1) \Rightarrow c_2 = \frac{y_2 - P_1(x_2)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}$$

- مرحله k: در مرحله (k-1) یک پولینوم مرتبه-(k-1) که نقاط (x_0, y_0) ، \dots ، (x_{k-1}, y_{k-1}) را انترپولیت می کند، ساختیم. حالا با استفاده از $P_{k-1}(x)$ یک پولینوم مرتبه-k $P_k(x)$ را طوری می سازیم که تمام

نقاط (x_0, y_0) ، \dots ، (x_k, y_k) را انترپولیت نماید، چنین داریم:

$$P_k(x) = P_{k-1}(x) + M_k(x)$$

طوری که $M_k(x)$ یک پولینوم مرتبه-k می باشد.

حال برای هر $i \in \{0, 1, \dots, k-1\}$ چنین داریم:

$$P_k(x_i) = P_{k-1}(x_i) + M_k(x_i) \Rightarrow M_k(x_i) = 0$$

بنابراین، پولینوم مرتبه-k، $M_k(x)$ باید شکل زیر را داشته باشد:

$$M_k(x) = c_k(x - x_0) \dots (x - x_{k-1})$$

با تعویض $x \leftarrow x_k$ عبارت زیر را برای c_k بدست میاوریم:

$$\begin{aligned} y_k = P_k(x_k) &= P_{k-1}(x_k) + c_k(x_k - x_0)(x_k - x_{k-1}) \\ \Rightarrow c_k &= \frac{y_k - P_{k-1}(x_k)}{\prod_{j=0}^{k-1} (x_k - x_j)} \end{aligned}$$

هر پولینوم $M_i(x)$ به شکل زیر نوشته می شود:

$$N_i(x) = \prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j) \quad M_i(x) = c_i N_i(x)$$

بعد از n مرحله، پولینوم انترپولیشنی $P_n(x)$ چنین نوشته می‌شود:

$$P_n(x) = c_0 N_0(x) + c_1 N_1(x) + \dots + c_n N_n(x)$$

طوری‌که:

$$N_0(x) = 1$$

$$N_1(x) = (x - x_0)$$

$$N_2(x) = (x - x_0)(x - x_1)$$

⋮

$$N_k(x) = (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{k-1})$$

این‌ها پولینوم‌های نیوتن هستند. توجه داشته باشید که x_i ها مراکز نامیده می‌شود.

ما انترپولیشن تدریجی نیوتن را با ساختن انترپولانت نیوتن به صورت تدریجی با اضافه شدن نقاط داده‌ی جدید نشان می‌دهیم. با اولین نقطه داده $(x_0, y_0) = (-2, -27)$ شروع می‌کنیم که توسط پولینوم ثابت انترپولیت می‌شود.

$$P_0(x) = y_0 = -27$$

با ترکیب نقطه داده دوم $(x_1, y_1) = (0, -1)$ پولینوم قبلی را طوری تغییر می‌دهیم که نقطه داده‌ی جدید را نیز انترپولیت کند.

$$P_1(x) = P_0(x) + M_1(x) = P_0(x) + c_1(x - x_0)$$

$$P_1(x) = P_0(x) + \frac{y_1 - P_0(x)}{x_1 - x_0}(x - x_0)$$

$$P_1(x) = -27 + \frac{-1 - (-27)}{0 - (-2)}(x - (-2))$$

$$P_1(x) = -27 + 13(x + 2)$$

در نهایت، با ترکیب نقطه داده سوم $(x_2, y_2) = (1, 0)$ پولینوم قبلی را طوری تغییر می‌دهیم که نقطه داده جدید را نیز انترپولیت کند.

$$P_2(x) = P_1(x) + M_2(x) = P_1(x) + c_2(x - x_0)(x - x_1)$$

$$P_2(x) = P_1(x) + \frac{y_2 - P_1(x)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}(x - x_0)(x - x_1)$$

$$P_2(x) = -27 + 13(x + 2) + \frac{0 - 12}{(1 - (-2))(1 - 0)}(x - (-2))(x - 0)$$

$$P_2(x) = -27 + 13(x + 2) - 4(x + 2)x$$

روش تفاضلات تقسیم شده: تا این‌جا دو روش را برای محاسبه انترپولیشن نیوتن، متریکس مثلثی و انترپولیشن تدریجی مورد مطالعه قرار دادیم. با این حال روش کارآمد و سیستماتیک دیگری نیز برای

محاسبه آن‌ها وجود دارد که بنام تفاضلات تقسیم شده یاد می‌شود. تفاضل تقسیم شده تابعی است که بر روی مجموعه‌یی از مراکز نمایه شده متوالی تعریف شده است. به طور مثال:

$$x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+j-1}, x_{i+j}$$

تفاضل تقسیم شده این قیمت‌ها قرار زیر نشان داده می‌شود:

$$f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+j-1}, x_{i+j}]$$

قیمت این نماد به صورت بازگشتی به صورت زیر تعریف می‌شود. برای تفاضلات تقسیم شده دارای یک آرگومان قرار زیر است:

$$f[x_i] \equiv f(x_i) = y_i$$

برای دو آرگومان قرار زیر است:

$$f[x_i, x_{i+1}] = \frac{f[x_{i+1}] - f[x_i]}{x_{i+1} - x_i}$$

برای سه آرگومان قرار زیر است:

$$f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}] = \frac{f[x_{i+1}, x_{i+2}] - f[x_i, x_{i+1}]}{x_{i+2} - x_i}$$

برای $j+1$ آرگومان قرار زیر است:

$$f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+j-1}, x_{i+j}] = \frac{f[x_{i+1}, \dots, x_{i+j}] - f[x_i, \dots, x_{i+j-1}]}{x_{i+j} - x_i}$$

واقعیتی که تفاوت‌های تقسیم شده را بسیار مفید می‌کند، این است که $f[x_i, \dots, x_{i+j}]$ را می‌توان ضریب بالاترین توان x در یک پولینومی نشان داد که به ترتیب زیر انترپولیت می‌نماید:

$$(x_i, y_i), (x_{i+1}, y_{i+1}), \dots, (x_{i+j-1}, y_{i+j-1}), (x_{i+j}, y_{i+j})$$

چرا این امر بسیار مفید است؟

به خاطر داشته باشید، پولینومی که به ترتیب زیر انترپولیت می‌نماید:

$$(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$$

قرار زیر است:

$$P_k(x) = P_{k-1}(x) + c_k(x - x_0) \dots (x - x_{k-1})$$

بنابراین، $c_1 = f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_k]$ یا به عبارت دیگر،

$$\begin{aligned}
 P_n(x) &= f[x_0] \\
 &+ f[x_0, x_1](x - x_0) \\
 &+ f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) \\
 &\vdots \\
 &+ f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n](x - x_0) \dots (x - x_{n-1})
 \end{aligned}$$

بنابراین، اگر بتوانیم به سرعت تفاضلات تقسیم شده را ارزیابی کنیم، $P_n(x)$ را تعیین کرده ایم.

مثال زیر را ببینید:

$$\begin{aligned}
 (x_0 - y_0) &= (-2, -27) \\
 (x_1 - y_1) &= (0, -1) \\
 (x_2 - y_2) &= (1, 0) \\
 f[x_0] &= y_0 = -27 \\
 f[x_1] &= y_1 = -1 \\
 f[x_2] &= y_2 = 0 \\
 f[x_0, x_1] &= \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} = \frac{-1 - (-27)}{0 - (-2)} = 13 \\
 f[x_1, x_2] &= \frac{f[x_2] - f[x_1]}{x_2 - x_1} = \frac{0 - (-1)}{1 - 0} = 1 \\
 f[x_0, x_1, x_2] &= \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0} = \frac{0 - 13}{1 - (-2)} = -4
 \end{aligned}$$

بنابراین،

$$\begin{aligned}
 P_2(x) &= f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) \\
 &= -27 + 13(x + 2) - 4(x + 2)x
 \end{aligned}$$

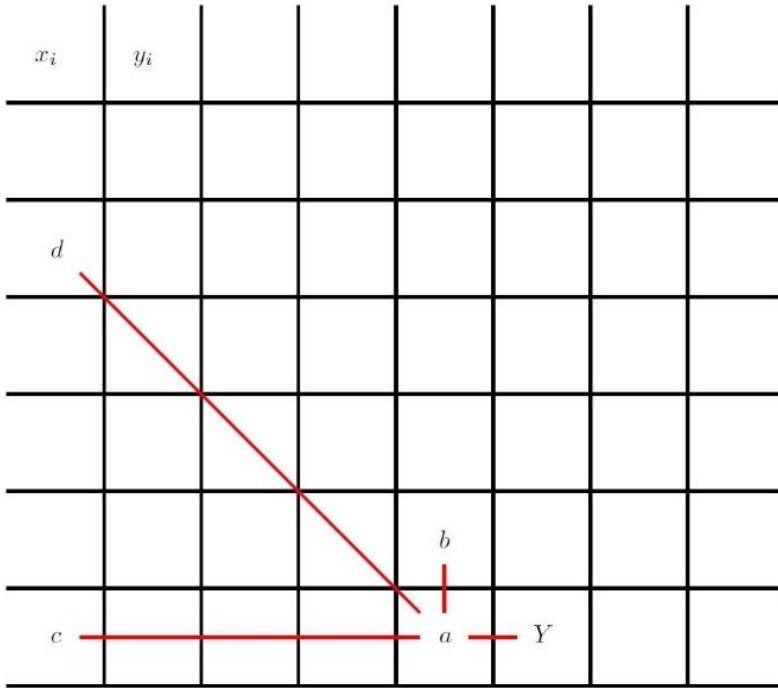
تفاضلات تقسیم شده معمولاً به شرح زیر جدول‌بندی می‌شود:

جدول ۲: تفاضلات تقسیم شده

	$f[\cdot]$	$f[\cdot, \cdot]$	$f[\cdot, \cdot, \cdot]$...
x_0	$f[x_0]$			
x_1	$f[x_1]$	$f[x_0, x_1]$		
x_2	$f[x_2]$	$f[x_1, x_2]$	$f[x_0, x_1, x_2]$	
x_3	$f[x_3]$	$f[x_2, x_3]$	$f[x_1, x_2, x_3]$...
x_4	$f[x_4]$	$f[x_3, x_4]$	$f[x_2, x_3, x_4]$...

تعریف بازگشتی را می‌توان مستقیماً بر روی جدول به صورت زیر پیاده‌سازی کرد:

$$Y = \frac{a - b}{c - d}$$



شکل ۶: تقاضات تقسیم شده

روش ارزیابی ساده:

$$\begin{aligned}
 P_4(x) &= c_0 \\
 &+ c_1(x - x_0) \\
 &+ c_2(x - x_0)(x - x_1) \\
 &+ c_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \\
 &+ c_4(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3) \\
 &= c_0 + (x - x_0)[c_1 + (x - x_1)[c_2 + (x - x_2)[c_3 + (x - x_3)c_4]]]
 \end{aligned}$$

$$P_4(x) = Q_0(x)$$

به صورت برگشتی: $Q_n(x) = c_n$ را تعریف می‌کنیم. سپس،

$$Q_{n-1}(x) = c_{n-1} + (x - x_{n-1})Q_n(x)$$

قیمت $P_n(x) = Q_0(x)$ می‌توان (در زمان خطی) با تکرار این برگشتی n دفعه، ارزیابی کرد. همچنان

چنین داریم:

$$\begin{aligned}
 Q_{n-1}(x) &= c_{n-1} + (x - x_{n-1})Q_n(x) \\
 \Rightarrow Q'_{n-1}(x) &= Q_n(x) + (x - x_{n-1})Q'_n(x)
 \end{aligned}$$

بنابراین، هنگامی که همه Q'_k را محاسبه نمودیم، می‌توانیم تمام مشتقات را نیز محاسبه کنیم. در نهایت $P'_n(x) = Q'_0(x)$ می‌شود.

ارزیابی روش نیوتن:

- هزینه محاسبه $P_n(x)$: $O(n^2)$;
- هزینه ارزیابی $P_n(x)$ برای قیمت x اختیاری: $O(n)$;
- موجود بودن مشتقات: بلی، طوری که در بالا ذکر گردید؛
- امکان انترپولیشن تدریجی: بلی.

روش ترکیبی انترپولیشن نیوتن و لاگرانژ: در این روش ترکیبی، ابتدا از روش انترپولیشن نیوتن برای دریافت دو عبارت دوم استفاده می‌شود. سپس از روش انترپولیشن لاگرانژ برای تشکیل معادله‌ی درجه دوم با وضع سه قیمت در y استفاده می‌شود (Khlar et al., 2024; Udoh et al., 2024; IDE, 2020; Mbagwu & Ide, 2021).

روش انترپولیشن نیوتن (Araz & Abdon, 2021; de Camargo, 2020; Tunç et al., 2022; UWAEZUOKE, 2024):

$$f_n(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + a_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) + \dots + a_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}) \quad (2)$$

در این صورت؛

$$a_0 = y_0, a_1 = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}, a_2 = \frac{\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} - \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_0} \quad (3)$$

برای تشکیل انترپولیشن درجه دوم لاگرانژ، معادله‌ی زیر را داریم:

$$y_n = \frac{(x - x_1) - (x - x_2)}{(x_0 - x_1) - (x_0 - x_2)} y_0 + \frac{(x - x_0) - (x - x_2)}{(x_1 - x_0) - (x_1 - x_2)} y_1 + \frac{(x - x_0) - (x - x_1)}{(x_2 - x_0) - (x_2 - x_1)} y_2 \quad (4)$$

روش انترپولیشن ایتکن: روش انترپولیشن ایتکن یک تکنیک عددی برای ساخت یک پلینوم انترپولیشنی است که از مجموعه‌ی از نقاط داده $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ عبور می‌کند (Tunç et al., 2022; Mbagwu & Ide, 2021). این روش به ویژه برای بهبود تدریجی تخمین‌های حاصل از انترپولیشن در یک نقطه‌ی خاص بسیار کارآمد است. روش ایتکن بر پایه محاسبات بازگشتی و تفاضل‌های تقسیم شده عمل می‌کند و نیاز به ساخت صریح پلینوم کامل را حذف می‌کند. در عوض، مستقیماً قیمت انترپولیشن در نقطه مورد نظر را محاسبه می‌کند.

در این روش از یک فرمول بازگشتی برای محاسبه قیمت انترپولیشن $P(x)$ در نقطه x استفاده می شود که قرار زیر است:

$$P_{0,k}(x) = \frac{1}{x_k - x_0} \begin{vmatrix} y_0 & x_0 - x \\ y_k & x_k - x \end{vmatrix} \quad (5)$$

$$P_{0,1,2}(x) = \frac{1}{x_2 - x_1} \begin{vmatrix} P_{0,1}(x) & x_1 - x \\ P_{0,2}(x) & x_2 - x \end{vmatrix} \quad (6)$$

$$y_n = P_{0,1,2,\dots,n}(x) = \frac{1}{x_n - x_{n-1}} \begin{vmatrix} P_{0,1,\dots,(n-1)}(x) & x_{n-1} - x \\ P_{0,1,\dots,(n-2)}(x) & x_n - x \end{vmatrix} \quad (7)$$

کاربرد روش ایتکن: این روش در مهندسی و علوم محاسباتی برای وظایف انترپولیشن در زمان واقعی، به ویژه زمانی که نقاط داده به صورت تدریجی به روز می شوند یا انترپولیشنی که تنها در یک مکان خاص مورد نیاز است، کاربرد دارد.

بررسی روش ترکیبی

در این بخش، مؤثریت روش فعلی را با ارایه مثال ها مورد بررسی و تحلیل قرار داده و نتایج آن را در جدول های جداگانه نشان می دهیم.

مثال ۱: معادله $y' = y + x \cdot y^{1/2}$ را در نظر می گیریم. حل دقیق این مسأله عبارت است از:

$$y = (c \cdot e^{x/2} - x - 2)^2$$

برای قیمت $c = 1$ حل دقیق این مسأله عبارت است از:

$$y = (e^{x/2} - x - 2)^2$$

بنابراین، $y(0) = 1$ می شود.

حال، با در نظر گرفتن $h = 0.01$ و با استفاده از انترپولیشن نیوتن، چنین داریم:

$$a_0 = 1 = y_0$$

$$a_1 = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} = \left[\frac{dy}{dx} \right]_{0,1} = 0$$

$$y_1 = 1 + 0(0.01 - 0) = 1$$

$$a_2 = \frac{\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} - \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_0} = \frac{\left[\frac{dy}{dx} \right]_{0.01,0.01} - \left[\frac{dy}{dx} \right]_{0,0}}{0.02 - 0} = 0.55$$

$$y_2 = 1 + 0(0.02 - 0) + 0.55(0.02 - 0)(0.02 - 0.01) = 1.000110000$$

حال با استفاده از روش ایتکن معادله ی خطی و معادله ی درجه دوم را تشکیل می دهیم:

$$P_{0,1}(x) = 1$$

$$P_{0,2}(x) = 0.0055x + 1$$

$$P_{0,1,2}(x) = 0.55x^2 - 0.0055x + 1$$

بنابراین، با استفاده از روش ایتکن می‌توان حل تقریبی معادله‌ی خطی و معادله‌ی درجه دوم را بدست آورد.

اگر حل معادله‌ی درجه دوم را با روش ایتکن در نظر بگیریم، جدول 3 حل تقریبی مثال 1 را با استفاده از روش‌های انترپولیشن نیوتن و ایتکن و حل دقیق آن با خطاهای زیر نشان می‌دهد:

$$x = 0, 0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, 0.1$$

جدول ۳: حل معادله‌ی $y(0) = 1, y' = y + x \cdot y^{1/2}$

قیمت x	روش‌های انترپولیشن نیوتن و ایتکن	حل دقیق	خطای مطلق
0	1	1	0
0.01	1	1.00999833	0.009999833
0.02	1.000110000	1.019998665	0.019888665
0.03	1.000330000	1.029995492	0.029665492
0.04	1.000660000	1.039989307	0.039329307
0.05	1.001100000	1.049979102	0.048879102
0.06	1.001650000	1.059963867	0.058313867
0.07	1.002310000	1.069942587	0.067632587
0.08	1.003080000	1.089877829	0.076834247
0.09	1.003960000	1.090000000	0.086040000
0.1	1.004950000	1.100000000	0.095050000

مثال 2: اگر معادله‌ی $y' = 2xy + 2x^3y^2$ را در نظر بگیریم، حل دقیق این مسأله عبارت است از:

$$y = \frac{1}{c \cdot e^{-x^2} + 1 - x^2}$$

برای قیمت $c = 0$ حل دقیق این مسأله عبارت است از:

$$y = \frac{1}{1 - x^2}$$

بنابراین، $y(0) = 1$ می‌شود.

حال، با در نظر گرفتن $h = 0.01$ و با استفاده از انترپولیشن نیوتن، چنین داریم:

$$a_0 = 1 = y_0$$

$$a_1 = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} = \left[\frac{dy}{dx} \right]_{0,1} = 0$$

$$y_1 = 1 + 0(0.01 - 0) = 1$$

$$a_2 = \frac{\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} - \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_0} = 0.01000001$$

$$y_2 = 1.000002$$

حال با استفاده از روش ایتکن معادله‌ی خطی و معادله‌ی درجه دوم را تشکیل می‌دهیم:

$$P_{0,1}(x) = 1$$

$$P_{0,2}(x) = 0.0001x + 1$$

$$P_{0,1,2}(x) = 0.01x^2 - 0.0001x + 1$$

بنابراین، با استفاده از روش ایتکن در صورتی می‌توان حل تقریبی معادله‌ی خطی و معادله‌ی درجه دوم را بدست آورد اگر معادله‌ی درجه دوم را با روش ایتکن در نظر بگیریم.

جدول 4 حل تقریبی مثال 2 را با استفاده از روش‌های انتروپولیشن نیوتن و ایتکن و حل دقیق آن با خطاهای زیر نشان می‌دهد:

$$x = 0, 0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, 0.1$$

جدول ۴: حل معادله‌ی $y(0) = 1, y' = 2xy + 2x^3y^2$

خطای مطلق	حل دقیق	روش‌های انتروپولیشن نیوتن و ایتکن	قیمت x
0	1	1	0
0.000099110	1.000100010	1.000009000	0.01
0.000381600	1.000400610	1.000002000	0.02
0.000394160	1.000900811	1.000006000	0.03
0.001390364	1.001602564	1.000012000	0.04
0.002566760	1.002506266	1.002495000	0.05
0.003583007	1.003613007	1.000093000	0.06
0.004882128	1.004924128	1.000042000	0.07
0.006385224	1.006441224	1.000056000	0.08
0.008094146	1.008166146	1.000072000	0.09
0.010011010	1.010101010	1.000090000	0.1

مثال 3: اگر معادله‌ی $y' = x^3y^3 - xy$ را در نظر بگیریم، حل دقیق این مسأله عبارت است از:

$$y = \frac{1}{c \cdot e^{x^2} + 1 + x^2}$$

برای قیمت $c = 0$ حل دقیق این مسأله عبارت است از:

$$y = \frac{1}{1 + x^2}$$

بنابراین، $y(0) = 1$ می‌شود.

حال، با در نظر گرفتن $h = 0.01$ و با استفاده از انترپولیشن نیوتن، چنین داریم:

$$\begin{aligned} a_0 &= 1 = y_0 \\ a_1 &= \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} = \left[\frac{dy}{dx} \right]_{0,1} = 0 \\ y_1 &= 1 + 0(0.01 - 0) = 1 \\ a_2 &= \frac{\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} - \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_0} = 0.005 \\ y_2 &= 0.9999999 \end{aligned}$$

حال با استفاده از روش ایتکن معادله‌ی خطی و معادله‌ی درجه دوم را تشکیل می‌دهیم:

$$\begin{aligned} P_{0,1}(x) &= 1 \\ P_{0,2}(x) &= -0.00005x + 1 \\ P_{0,1,2}(x) &= -0.005x^2 + 0.00005x + 1 \end{aligned}$$

بنابراین، با استفاده از روش ایتکن در صورتی می‌توان حل تقریبی معادله‌ی خطی و معادله‌ی درجه دوم را بدست آورد که اگر معادله‌ی درجه دوم را با روش ایتکن در نظر بگیریم.

جدول 5 حل تقریبی مثال 3 را با استفاده از روش‌های انترپولیشن نیوتن و ایتکن و حل دقیق آن با خطاهای زیر نشان می‌دهد:

$$x = 0, 0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, 0.1$$

جدول 5: حل معادله‌ی $y' = x^3y^3 - xy$ ، $y(0) = 1$

خطای مطلق	حل دقیق	روش‌های انترپولیشن نیوتن و ایتکن	قیمت x
0	1	1	0
0.000099990	0.999900010	0	0.01
0.000398840	0.999600160	0.999999000	0.02
0.000896191	0.999100809	0.999997000	0.03
0.001591444	0.998402556	0.999994000	0.04
0.002483766	0.997506234	0.999990000	0.05
0.003572086	0.996412914	0.999985000	0.06
0.004855107	0.995123893	0.999979000	0.07

0.004855107	0.993640700	0.999972000	0.08
0.007998917	0.991965083	0.999964000	0.09
0.009851490	0.990099010	0.999950500	0.1

بحث و مناقشه

در این بخش نتایج بدست آمده از روش ترکیبی انترپولیشن نیوتن و ایتکن برای حل معادلات دیفرانسیل برنولی بررسی و با روش های عددی موجود و حل دقیق مقایسه شده است. تحلیل ها بر اساس سه مثال مشخص صورت گرفته که هر کدام از جنبه های مختلف عملکرد این روش را نشان می دهند.

دقت و صحت نتایج: نتایج جدول های ۳، ۴ و ۵ مقاله نشان می دهد که روش ترکیبی قادر است با دقت قابل توجهی، جواب های تقریبی معادلات دیفرانسیل برنولی را محاسبه کند. خطای مطلق بین جواب های بدست آمده و حل دقیق برای مقادیر مختلف x محاسبه شده است. در تمامی مثال ها، روش ترکیبی خطای کمتری نسبت به روش های سنتی از خود نشان داده است. به ویژه در مقادیر کوچک تر x ، اختلاف بین حل دقیق و روش ترکیبی بسیار ناچیز بوده و نشان دهنده دقت بالای این روش است.

کارایی محاسباتی: روش ترکیبی نه تنها از نظر دقت عملکرد بهتری داشته، بلکه از نظر سرعت محاسبات نیز برتری دارد. ساختار بازگشتی روش ایتکن و استفاده از تفاضلات تقسیم شده در انترپولیشن نیوتن باعث شده که فرآیند محاسبات با هزینه زمانی کمتری انجام شود. به ویژه در مثال هایی که تعداد نقاط داده افزایش یافته، این روش به طور کارآمدتری نسبت به روش های دیگر عمل می کند.

پایداری و همگرایی: در فرآیند حل مثال ها، روش ترکیبی پایداری خوبی از خود نشان داده و در تمامی مرحله های محاسباتی به همگرایی مطلوب رسیده است. به ویژه در مثال های ۲ و ۳ که شامل معادلات غیرخطی پیچیده تر هستند، این روش بدون ایجاد نوسانات یا رفتارهای غیرمنتظره، به جواب های دقیق نزدیک شده است. این ویژگی نشان دهنده پایداری روش در مواجهه با مسائل غیرخطی است.

مقایسه با روش های دیگر: مقایسه روش ترکیبی با روش های سنتی مانند رانگ-کوتا و روش اویلر نشان داد که روش ترکیبی از نظر دقت و سرعت عملکرد بهتری دارد. همچنین در مقایسه با انترپولیشن نیوتن یا ایتکن به صورت مجزا، ترکیب این دو روش باعث بهبود قابل توجه دقت و کاهش خطا شده

است. این موضوع تأیید می‌کند که استفاده از یک روش ترکیبی می‌تواند نتایج بهتری را نسبت به استفاده از هر روش به تنهایی ارائه دهد.

نتیجه‌گیری

در این مقاله حل معادلات دیفرانسیل برنولی غیر خطی مرتبه اول با استفاده از روش ترکیبی که متشکل از روش‌های انتروپولیشن نیوتن و ایتکن می‌باشد، مورد بررسی و تحلیل قرار گرفته است. تمرکز اصلی ما در این مقاله، ارزیابی دقت و کارایی این روش ترکیبی در مقایسه با سایر روش‌های عددی موجود و حل دقیق معادلات می‌باشد. بر اساس تحلیل‌های انجام شده و مثال‌های ارائه شده در این مقاله، نتایج نشان می‌دهد که روش ترکیبی نه تنها دقت بالایی دارد، بلکه می‌تواند با خطای کمتر و سرعت محاسباتی بهتر نسبت به روش‌های سنتی، نتایج قابل اعتمادی ارائه دهد. برای بررسی دقیق‌تر، سه مثال مجزا در این مقاله مورد مطالعه قرار گرفته است که هر کدام از این مثال‌ها نشان می‌دهد که روش ترکیبی قادر است به طور مؤثر جواب‌های معادلات را با دقت بالا تقریب بزند. از مقایسه نتایج بدست آمده با حل دقیق معادلات که در جداول ۳، ۴ و ۵ این مقاله ارائه شده است، می‌توان نتیجه گرفت که روش ترکیبی انتروپولیشن نیوتن و ایتکن، نه تنها خطای کمتری دارد بلکه در محاسبات پیچیده نیز عملکرد بهتری از خود نشان می‌دهد. به ویژه در مثال‌هایی که شامل معادلات غیرخطی هستند، این روش می‌تواند به صورت پایدار و قابل اعتماد نتایج دقیقی تولید کند. علاوه بر دقت بالا، مزیت دیگر این روش، انعطاف‌پذیری آن است که امکان حل معادلات در شرایط مختلف و با داده‌های مختلف را فراهم می‌سازد. همچنین، روش ترکیبی به دلیل ساختار بازگشتی خود، قابلیت به روزرسانی سریع و حل تدریجی را دارد که برای کاربرد‌های عملی در زمینه‌های مهندسی، فیزیک و سایر علوم کاربردی، بسیار مفید است.

در نهایت، می‌توان نتیجه گرفت که استفاده از این روش ترکیبی برای حل معادلات دیفرانسیل برنولی نه تنها یک رویکرد کارآمد و دقیق است، بلکه می‌تواند به عنوان جایگزینی مناسب برای روش‌های سنتی در مسائل عددی پیچیده به کار رود. پیشنهاد می‌شود که در پژوهش‌های آینده، کارایی این روش برای معادلات دیفرانسیل با مرتبه‌های بالاتر و سیستم‌های چندمعادله‌ای نیز مورد بررسی قرار گیرد.

محدودیت‌ها و پیشنهادات

هرچند روش ترکیبی نتایج خوبی ارائه داده است، اما برخی محدودیت‌ها نیز وجود دارد. این روش برای معادلات مرتبه اول برنولی به خوبی عمل کرده، اما کارایی آن برای معادلات دیفرانسیل مرتبه

بالتر و سیستم های چندمعادله ای نیازمند بررسی بیشتر است. همچنین، تأثیر این روش در حل مسائل با شرایط مرزی پیچیده تر و معادلات با ضرایب متغیر نیز می تواند موضوعی برای پژوهش های آینده باشد.

- Aldin, N. (2020). Comparison of Newton's Interpolation and Aitken's Method with Runge-Kutta Method for Solving First Order Differential Equation. *Middle-East Journal of Scientific Research*, 28(5), 391-394. doi:10.5829/idosi.mejsr.2020.391.394
- Araz, S., & Abdon, A. (2021). *New Numerical Scheme with Newton Polynomial: Theory, Methods, and Applications*. Academic Press.
- Atangana, A., & Araz, S. (2020). New numerical method for ordinary differential equations: Newton polynomial. *Journal of Computational and Applied Mathematics*, 372, 112622. doi:https://doi.org/10.1016/j.cam.2019.112622
- Boukhelkhal, I., & Zeghdane, R. (2024). Lagrange interpolation polynomials for solving nonlinear stochastic integral equations. *Numerical Algorithms*, 96(2), 583-618. doi:10.1007/s11075-023-01659-x
- Chouhan, V., & Ray, S. (2021). Approximation using Lagrange and Hermite Form of Polynomial Interpolation: An Experimental Study. *2021 International Conference on Advances in Electrical, Computing, Communication and Sustainable Technologies (ICAECT)* (S. 1-6). Bhilai, India: IEEE. doi:10.1109/ICAECT49130.2021.9392472
- Cuevas et al. (2024). Interpolation and Polynomials. In *Computational Methods with MATLAB®* (S. 77-101). Springer Nature Switzerland. doi:10.1007/978-3-031-40478-8_4
- de Camargo, A. (2020). On the numerical stability of Newton's formula for Lagrange interpolation. *Journal of Computational and Applied Mathematics*, 365, 112369. doi:https://doi.org/10.1016/j.cam.2019.112369
- Denis, B. (Dec 2020). An Overview of Numerical and Analytical Methods for solving Ordinary Differential Equations. doi:10.13140/RG.2.2.11758.64329
- DinIde, N. (2020). Numerical study for Solving Bernoulli Differential Equations by using Runge-Kutta Method and "Newton's Interpolation and Aitken's Method". *International Journal of Scientific and*

Innovative Mathematical Research(IJSIMR), 8(5), 9-13.

doi:<https://doi.org/10.20431/2347-3142.0805002>

Dormand, J. (2017). *Numerical Methods for Differential Equations: A Computational Approach* (1st Ausg.). Boca Raton.

doi:<https://doi.org/10.1201/9781351075107>

Essanhaji, A., & Errachid, M. (2022). Lagrange Multivariate Polynomial Interpolation: A Random Algorithmic Approach. *Journal of Applied Mathematics*, 2022(1), 8227086. doi:10.1155/2022/8227086

Ide, N. A. (2020). Using Newton's Interpolation and Aitken's Method for Solving First Order Differential Equation. *World Applied Sciences Journal*, 38(3), 191-194.

Junjua et al. (2020). CONSTRUCTION OF OPTIMAL DERIVATIVE FREE ITERATIVE METHODS FOR NONLINEAR EQUATIONS USING LAGRANGE INTERPOLATION. *Journal of Prime Research in Mathematics*, 16(1), 30-45.

Karpfinger, C. (2022). Polynomial and Spline Interpolation. In *Calculus and Linear Algebra in Recipes: Terms, phrases and numerous examples in short learning units* (S. 311-320). Berlin: Springer Berlin Heidelberg. doi:10.1007/978-3-662-65458-3_29

Khiar et al. (2024). On the accurate computation of the Newton form of the Lagrange interpolant. *Numerical Algorithms*.

doi:<https://doi.org/10.1007/s11075-024-01843-7>

Ide, N. (2022). Modification on Euler-Cauchy Method for Solving First-order Differential Equations. *Asian Journal of Pure and Applied Mathematics*, 4(1), 56-62. Von

<https://jofmath.com/index.php/AJPAM/article/view/97> abgerufen

IDE, N. A. (2020). Numerical Study for Solving Quadratic Riccati Differential Equations. *Middle-East Journal of Scientific Research*, 28(4), 348-356. doi:10.5829/idosi.mejsr.2020.348.356

Lychagin, V. (2024). Semi-analytical methods for solving non-linear differential equations: A review. *Journal of Mathematical Analysis and Applications*, 531(1). doi:<https://doi.org/10.1016/j.jmaa.2023.127821>

Mbagwu, J., & Ide, N. (December 2021). Comparison of Newton's Interpolation and Aitken's Methods with Some Numerical Methods for Solving



- System of First and Second Order Differential Equation. *International Journal of Scientific World*, 164, 108-121.
- Neamvonk, A. (2023). Solving the First Order Differential Equations using Newton's Interpolation and Lagrange Polynomial. *European Journal of Pure and Applied Mathematics*, 16(2), 965-974.
doi:<https://doi.org/10.29020/nybg.ejpam.v16i2.4727>
- Salisu, I. (2023). Application of Lagrange Interpolation Method to Solve First-Order Differential Equation Using Newton Interpolation Approach. *EURASIAN JOURNAL OF SCIENCE AND ENGINEERING*, 9(1), 89-98.
- Senu et al. (2022). Numerical solution of delay differential equation using two-derivative Runge-Kutta type method with Newton interpolation. *Alexandria Engineering Journal*, 61(8), 5819-5835.
doi:<https://doi.org/10.1016/j.aej.2021.11.009>
- Sinthea et al. (Jan 2010). Numerical solution of logistic differential equations by using the Laplace decomposition method. *World Applied Sciences Journal*, 8, 1100-1105.
- Taylor, M. (2021). *Introduction to Differential Equations: Second Edition* (Second Ausg.). American Mathematical Society.
- Tunç et al. (2022). Solving second order ordinary differential equations by using Newton's interpolation and Aitken's methods. *International Journal of Nonlinear Analysis and Applications*, 13(1), 1057-1066.
doi:<http://dx.doi.org/10.22075/ijnaa.2021.24027.2657>
- Udoh et al. (August 2024). On Newton and Lagrange Interpolation Method for first order ordinary differential equations. *World Journal of Applied Science & Technology*, 15(2). doi:10.4314/wojast.v15i2.34
- UWAEZUOKE, M. (2024). Numerical Methods for Solving First Order Ordinary Differential Equations. *The International Journal of Engineering and Science (IJES)*, 13(14), 58-63. doi:DOI:10.9790/1813-13045863
- William et al. (2017). *Elementary Differential Equations*. John Wiley & Sons.